Versão 1.2

Funções do SX OS

Funciona com qualquer Switch

- O SX OS funciona com qualquer Nintendo Switch, em qualquer versão de firmware!

Jogue todos os jogos

- Com o SX OS você pode jogar todos os seus games favoritos diretamente do cartão MicroSD inserido no seu Nintendo Switch.

Aplicativos e Games Homebrew

- Usando o “homebrew menu launcher” do SX OS você pode aproveitar toda a qualidade de jogos e programas criados por desenvolvedores independentes.

Suporte Contínuo

- O Team Xecuter está sempre trabalhando ativamente para trazer mais funções incríveis para o SX OS.

Dupla Funcionalidade

- Usando o SX OS Launcher, você pode facilmente fazer o boot na firmware original do Nintendo Switch para aproveitar os seus games originais.

Vamos Começar

Arquivos Necessários:

- **TegraRcmGUI Portable -Download**
- **SX OS (boot.dat) -Download**
- **SX Loader (payload.bin) -Download**

Ferramentas Necessárias:

- **Jig RCM[1]**
- **Pc com conexão à internet**
- **Cabo USB-C**
- **Leitor de cartão MicroSD**
- **Cartão MicroSD para Switch (exFAT[2] ou FAT32)**

[1]Seu Jig RCM pode ser feito de maneira simples, com um pedaço de fio ou até mesmo um clipe de papel, ou de maneira complexa, utilizando uma impressora 3D (assim como o Jig incluso no kit SX Pro)

[2]É recomendado (e necessário) utilizar o formato exFAT para arquivos maiores de 3.7GB, o que engloba uma grande quantidade de games. Porém isso requer uma ativação especial no seu Switch. Clique aqui para saber mais.

Acessando o RCM (Recovery Mode)

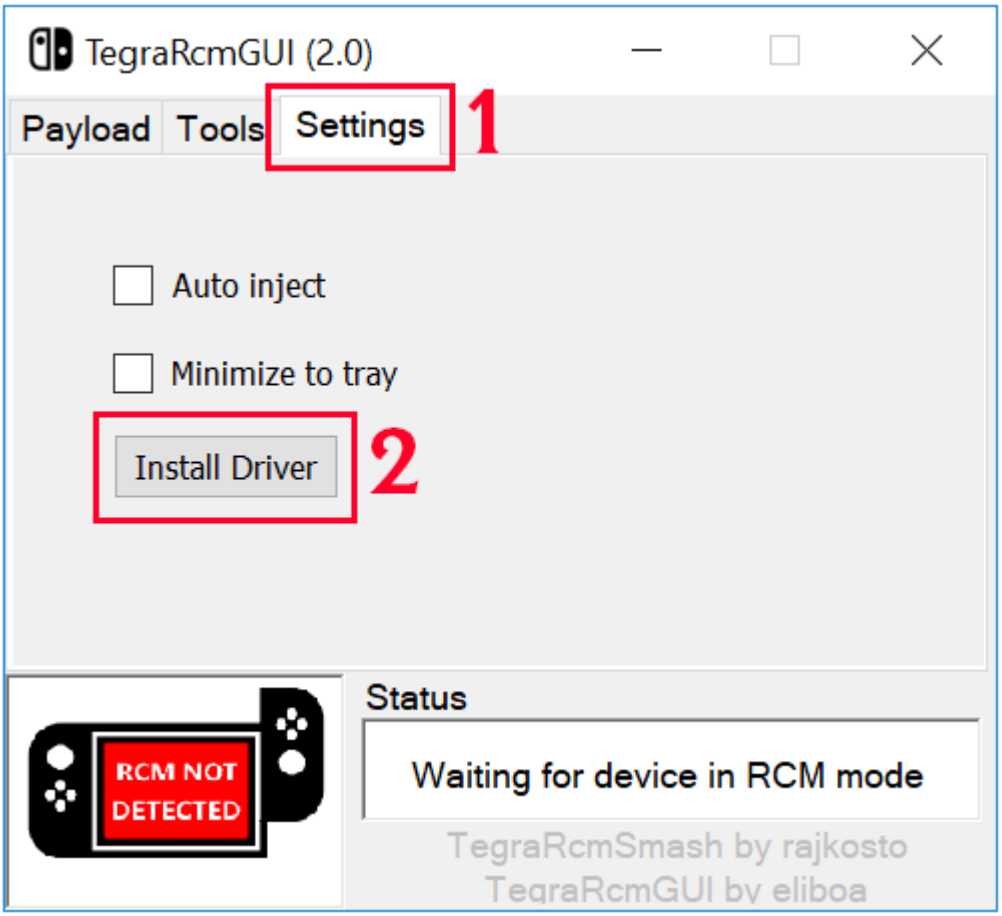
Primeiramente, copie o SX OS (boot.dat) para o cartão microSD do seu Switch e depois conecte-o de volta ao console. Verifique se o Switch está desligado e desconectado da fonte de energia (ou qualquer coisa que utilize a porta USB-C).

Posicione seu Jig RCM de maneira que ele faça contato com o primeiro e último pinos do trilho do *Joycon direito*. Preste atenção, pois o contato deve ser feito nos pinos do trilho, e não do próprio Joycon.

Enquanto segura o botão Vol+, pressione o botão de ligar. A tela permanecerá sem imagem, porém o Switch deve estar agora no modo RCM. Se a logo da Nintendo aparecer, desligue o seu Switch, ajuste a posição do Jig e tente novamente.

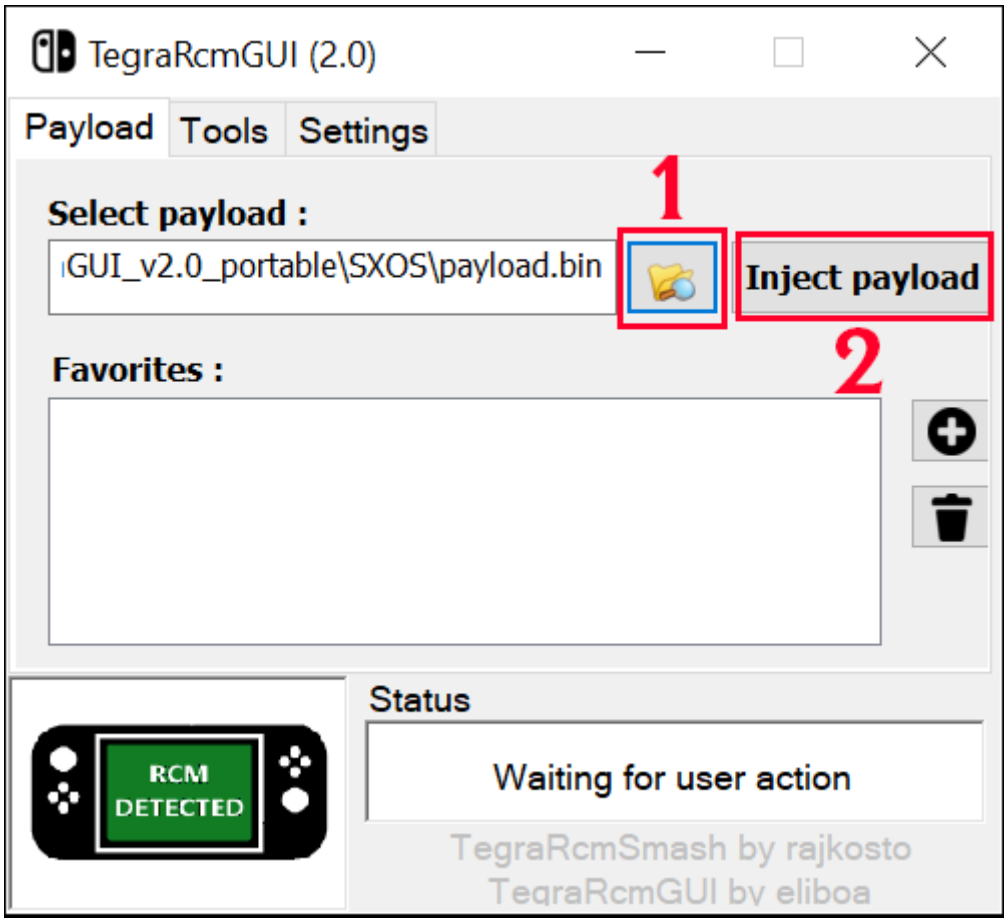
Efetuando o boot do SX OS

Extraia o TegraRcmGUI Portable para uma pasta de sua escolha no seu computador e copie o SX Loader (payload.bin) para o mesmo local.

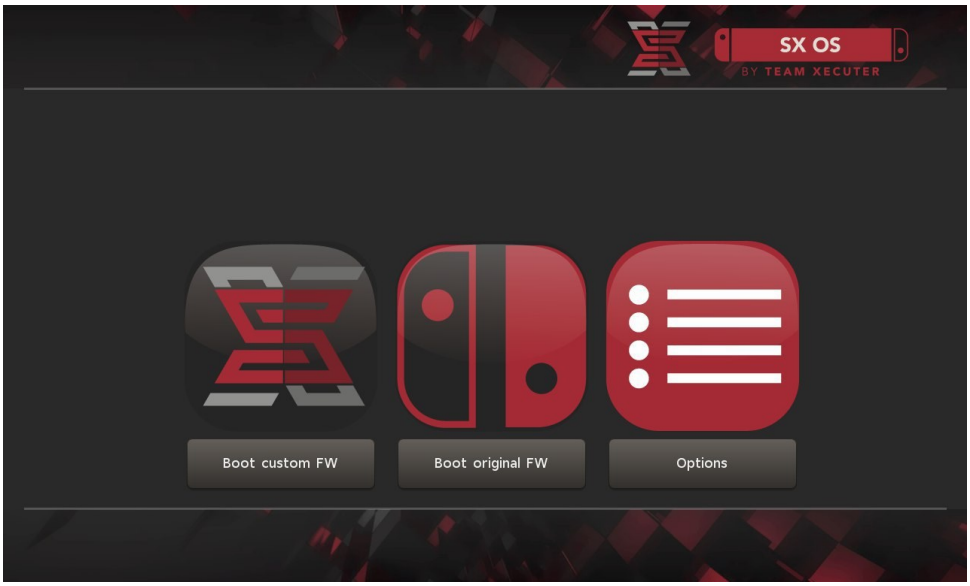


Na aba "Settings", clique em "Install Driver" e efetue a instalação do driver Switch RCM no seu PC.

Volte para a aba “Payload” e conecte o seu Switch (em modo RCM) ao seu PC utilizando um cabo USB-C.



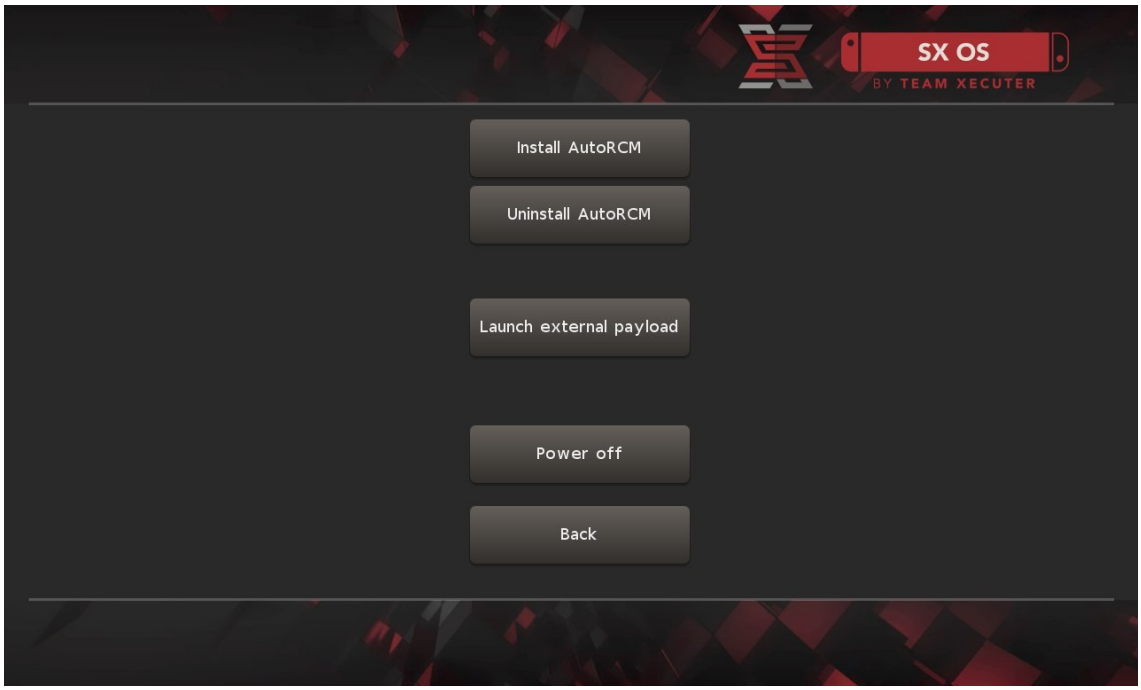
Selecione o ícone de pasta e encontre o arquivo SX OS (payload.bin). Uma vez selecionado, clique em “Inject Payload” e o seu Switch deverá fazer o boot no SX OS.



Instalando o Auto-RCM

A função Auto-RCM permitirá que o seu Switch entre no modo RCM sem precisar mais do Jig.

No menu "Options" simplesmente selecione a opção AutoRCM.

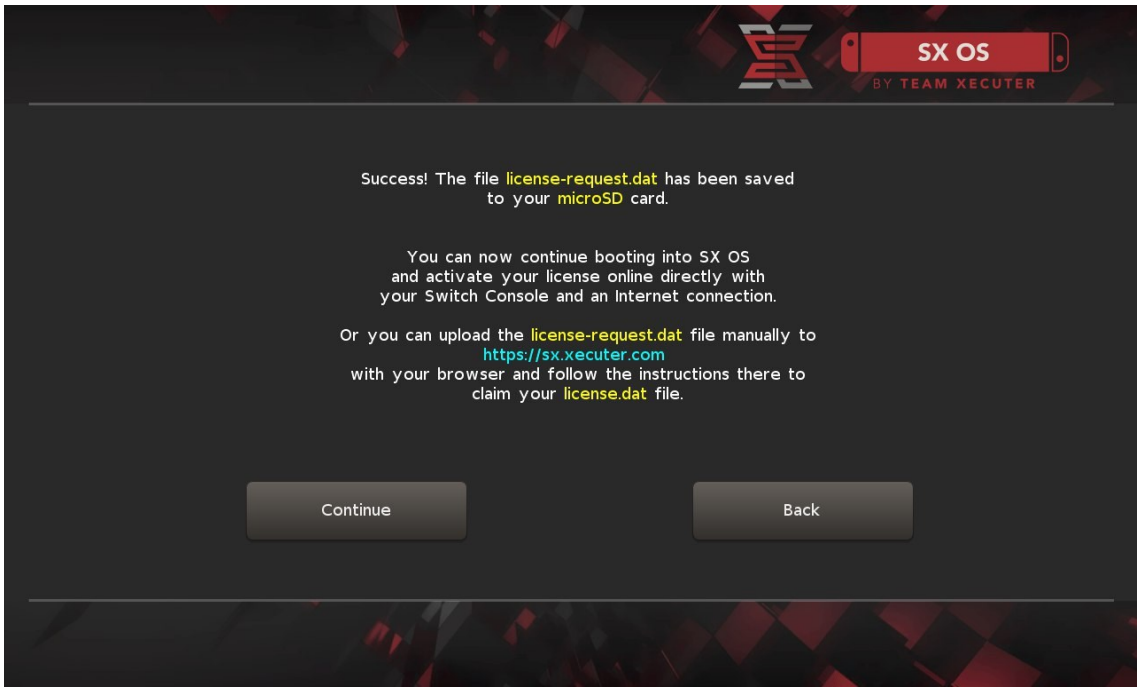


Com o Auto-RCM instalado, seu Switch *não inicializará normalmente se estiver completamente desligado* e precisará do SX Pro Dongle ou do procedimento de envio de payload pelo PC (efetuado no passo anterior).

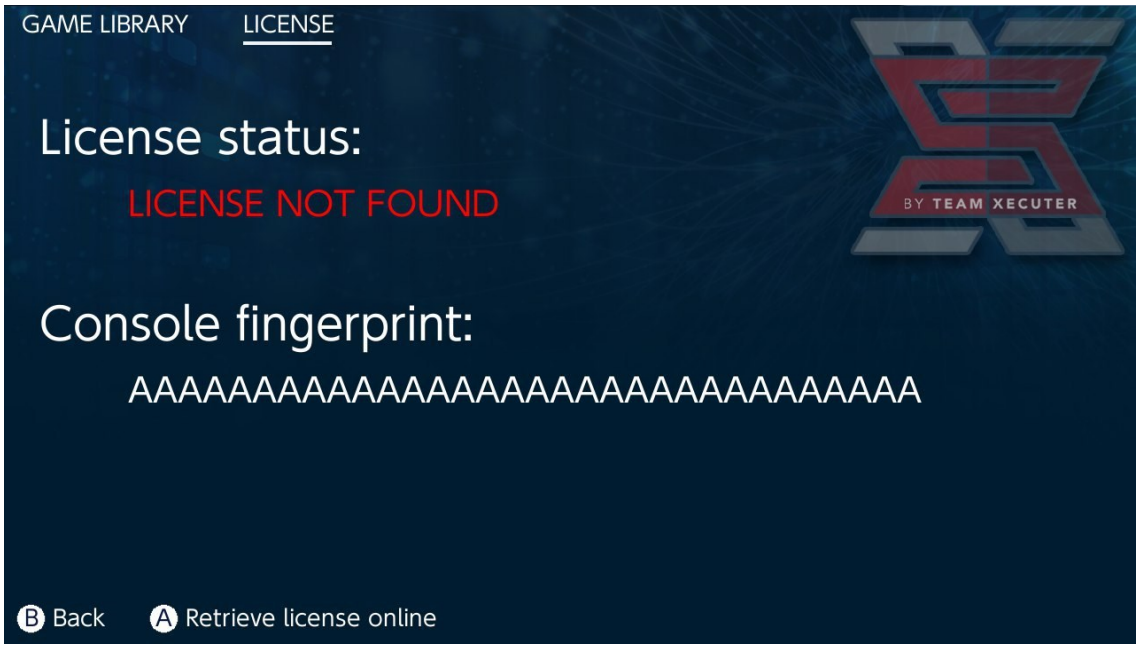
Para evitar a necessidade de utilizar o Dongle ou um PC, deixe o Switch no "Sleep Mode" e se certifique de carregar o console antes dos níveis de bateria ficarem muito baixos.

Ativando Sua Licença

Quando você efetua o primeiro boot do SX OS, um arquivo único (license-request.dat) será criado no seu cartão microSD.

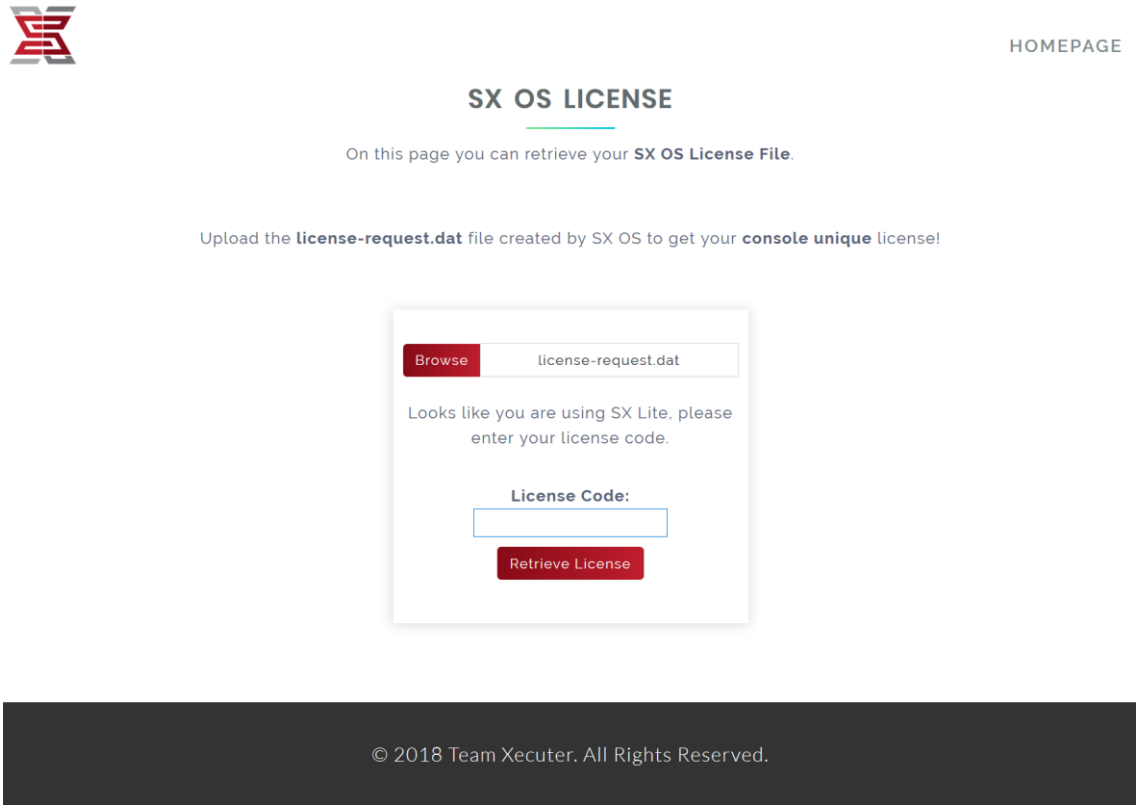


Há dois modos de efetuar esta ativação: online ou off-line. Se quiser efetuar a ativação online, diretamente pelo Switch, clique no ícone do Álbum para abrir o menu de seleção de jogos, depois pressione R:

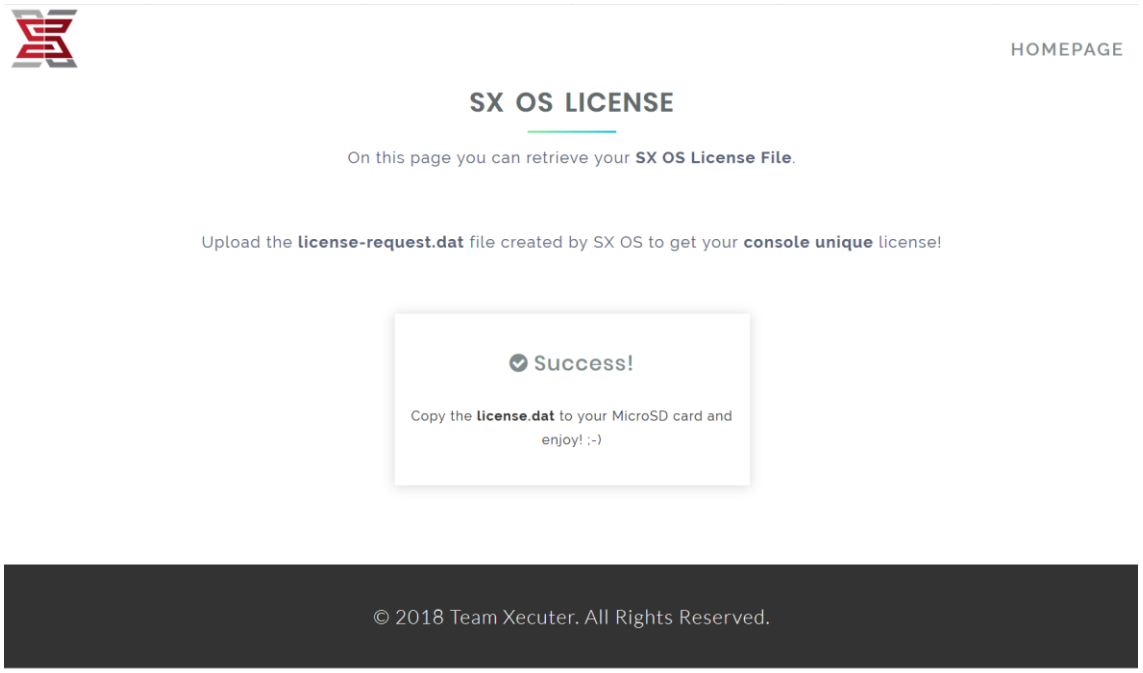


OU caso queira manter seu console off-line, você também pode ativar manualmente:

Desligue o seu Switch e, utilizando o Site de Ativação, faça o upload do seu arquivo e insira manualmente o seu Código de Licença.



Seu arquivo license.dat deve ser baixado automaticamente logo após clicar em "Retrieve License" (se isso não acontecer, desabilite seu ad-block ou utilize um navegador diferente e tente de novo).



Copie o arquivo license.dat que você acabou de baixar para o seu MicroSD, insira novamente no Switch, ligue o sistema de novo e refaça o procedimento de envio de payload pelo TegraRcmGUI.

Utilizando o SX OS

Se seu arquivo de ativação estiver presente no cartão microSD, o Switch efetuará o boot automaticamente na CFW SX OS. Se por qualquer motivo você precisar entrar no Boot Menu novamente, basta segurar o botão Vol+ antes de clicar no "Inject Payload" no TegraRcmGUI.

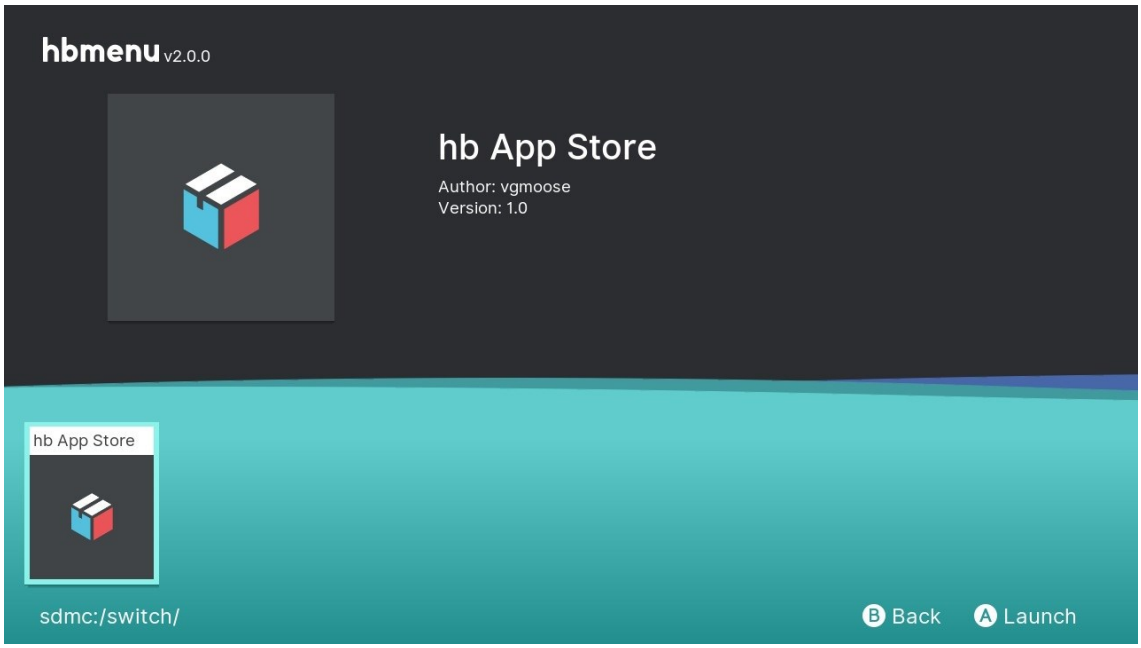
Uma vez que o CFW SX OS é carregado, o ícone do Álbum no seu Switch passará a ter diversas funções diferentes.

Clicar neste ícone sem segurar nenhum botão abrirá o Menu de Seleção de Games.

Todos os jogos que estiverem na raiz do seu cartão MicroSD no formato ".xci" aparecerão aqui. Lembre-se de remover qualquer cartucho de jogo físico que você possua antes de utilizar o loader.

Segurando L enquanto clica no ícone de Álbum abrirá o álbum de fotos da Nintendo, como no firmware original, para acessar suas capturas de tela e vídeos.

Segurando R enquanto clica no ícone de Álbum abrirá o Homebrew Menu (isso requer que os arquivos do Homebrew Menu estejam presentes no seu cartão microSD).



Se nenhuma de suas homebrews aparecerem aqui, verifique se a estrutura de pastas está correta dentro de seu cartão de memória. Se mesmo assim nada aparecer, tente formatar novamente seu MicroSD utilizando um computador com Windows.

FAQ

P. Como eu volto para o TX Boot Menu?
R. Pressione e segure o botão Vol+ enquanto estiver ligando o Switch com o SX Pro Dongle conectado, ou antes de clicar em “Inject Payload” no TegraRcmGUI.

P. Como eu faço para ver as minhas capturas de tela?
R. Segure L enquanto clica no ícone do Álbum.

P. Como eu acesso o Homebrew Menu (HBMenu)?
R. Coloque o “hbmenu.nro” na raiz do seu cartão MicroSD e segure R enquanto clica no ícone do Álbum.

P. Como eu instalo/desinstalo o AutoRCM?
R. Inicie o TX Boot Menu (veja acima) e selecione “Options”. Daqui você poderá instalar ou desinstalar a função AutoRCM.

Solução de Problemas

Problema: Não consigo fazer com que o SX OS reconheça meu cartão formatado em exFAT.

Solução: Você precisa efetuar o boot no seu Switch normalmente com o cartão exFAT inserido para que ele possa conectar com os servidores da Nintendo e baixar os arquivos de ativação para o seu sistema. Se você não quer atualizar o seu console ou conectá-lo na internet, tem um método avançado que esperamos que em breve esteja disponível na forma de um Homebrew fácil de usar.

Problema: Continuo recebendo erros de "BOOT.DAT", telas pretas ou erro de leitura em arquivos.

Solução: Isso normalmente se dá devido à má formatação de um cartão de memória. Tente formatar o cartão novamente utilizando a ferramenta incluída no menu de opções do próprio Switch.

Problema: Não consigo baixar meu arquivo de ativação no site do TX.

Solução: Tente desabilitar o seu ad-block ou utilize outros navegadores como o Chrome ou Internet Explorer/Edge. Alguns usuários relataram problemas com o Firefox bloqueando o download.